

STRUKTUR KURIKULUM

Total 144 SKS

S 01 Algorithm & Programming • Introduction to Information Technology • Computer Organization and Architecture • Linear Algebra • Religion • Entrepreneurship Essentials

Object-Oriented Programming • Web Programming • Database • Calculus • Pancasila • Becoming Indonesia

S 02

S 03 Visual Programming • Web Development • Operating System • Discrete Mathematics • Civics • Ethics

Mobile Application Development • Software Engineer • Computer Networks • Statistics and Probability • Indonesian Language • Entrepreneurial Innovation

S 04

S 05 Digital Entrepreneurship Product Development • Computer Graphics, Cyber Security, Artificial Intelligence • Machine Learning (Elective IMT-AI) • Interdisciplinary Elective

Digital Entrepreneurship Implementation (Elective) • Research Methodology • Natural Language Processing (Elective IMT-AI) • Computer Vision (Elective IMT-AI) • Big Data (Elective IMT-AI) • Interdisciplinary Elective

S 06

S 07 Internship Professional Development • Internship Product Development

S 08

Final Project • Credential

*Subject to change

KESAN ALUMNI

Hans Christian
BCA
Digital Innovation Solution Specialist



IMT Class of 2015

"Kuliah di Universitas Ciputra tidak hanya sekedar dapat ilmu. Berbagai kesempatan untuk mencicipi dunia entrepreneur terbuka lebar. Saya pun sering mengikuti acara-acara yang telah memperluas cakrawala dan koneksi saya. Diantaranya adalah Hackathon, Google DSC dan Apple Developer Academy yang sangat prestisius. Ditambah fasilitas yang selalu terbaik, saya pun tidak ragu untuk kemudian melanjutkan S2 di UC juga. Hasil didikan UC juga sangat TOP, sehingga saya bisa diterima sebagai Digital Innovation Solution Specialist di bank swasta terbesar di Indonesia, Bank BCA."



bit.ly/uc-imt

QR CODE

Scan me for
MORE ABOUT IMT



www.uc.ac.id
CitraLand CBD Boulevard
Ph. (031) 745 1699 | Fax. (031) 745 1698
pmb@uc.ac.id

Universitas Ciputra @UCPeople universitasciputra Universitas Ciputra

www.uc.ac.id



UNIVERSITAS CIPUTRA
CREATING WORLD CLASS ENTREPRENEURS



This is my Dream about...
ARTIFICIAL INTELLIGENCE INFORMATICS



IMT AI

TENTANG ARTIFICIAL INTELLIGENCE

Artificial Intelligence merupakan teknologi yang berperan sangat penting di era Industry 4.0 maupun Society 5.0. Pada konsentrasi Artificial Intelligence, mahasiswa akan mempelajari algoritma dan teknologi Artificial Intelligence dan menerapkannya dalam bentuk aplikasi mobile atau web untuk menyelesaikan berbagai masalah di masyarakat. Setelah menyelesaikan mata kuliah dasar, mahasiswa akan mempelajari Machine learning, Natural language processing, Computer Vision, Deep Learning, dan lainnya.

KEUNGGULAN JURUSAN

REAL WORD PROJECT

Pada beberapa mata kuliah metode pembelajaran yang digunakan adalah *Project Based Learning*, dimana mahasiswa diajarkan untuk menyelesaikan masalah yang berasal dari lingkungan sehari-hari dengan menggunakan teknologi terkini sesuai dengan standar dunia industri seperti *Apple iOS Framework*, *Oracle Database*, *Unity*, *Adobe*, *Cisco Network*, *Mikrotik*, dan lain sebagainya.

ADVANCED CURRICULUM

Mahasiswa akan dilatih menguasai kompetensi mutakhir dalam bidang Informatika seperti: *Web Development*, *Mobile App Development*, *Artificial Intelligent*, *Internet of Things (IoT)*, dan *Game Development*.

RESEARCH LAB

Mahasiswa dapat mengeksplorasi ketertarikannya terhadap teknologi terkini di *Research Lab* dengan didampingi oleh Dosen yang kompeten di bidangnya.

MENTORING

Program *mentoring* dan *coaching* bersama dengan dosen pembimbing akademik dan mahasiswa yang lebih senior bertujuan mahasiswa dapat memaksimalkan potensi diri yang dimiliki untuk mencapai prestasi maksimal.

ENTREPRENEURSHIP LEARNING

Selain kemampuan teknis yang solid, mahasiswa program studi Informatika juga dibekali dengan mindset *Entrepreneurial* agar mampu menjalankan startup di bidang Informatika (*Technopreneurship*) yang merupakan kekhasan Universitas Ciputra.



GELAR Sarjana Komputer (S.Kom.)

PROSPEK LULUSAN

- AI Engineer
- Data Engineers
- Machine Learning Engineers
- Computer Vision Engineers
- Internet of Things Developers
- Mobile Apps Programmer (Android/iOS)
- Web Developer
- Researchers
- Startup Founders, CEO, CTO

LEMBAGA KERJASAMA

- Apple Developer Academy @ UC
- Metrodata Training
- Metrodata Academy
- Tokopedia
- Metrodata
- Tiket.com
- Game Talent ID
- Oracle Academy
- Bebras Indonesia

PRESTASI MAHASISWA

- FIT National Competition 2019 Juara I - Mobile Apps Category, diselenggarakan oleh UKSW Salatiga
- Indonesia NEXT 2017: Winner/ Juara, diselenggarakan oleh Telkomsel
- BCA Mini Finhacks Yogyakarta: Juara II, diselenggarakan oleh BCA.
- HackFest National Competition 2017: Juara I, II, dan III, diselenggarakan oleh Universitas Atma Jaya Yogyakarta.
- Creative Business Cup Indonesia: Juara III, diselenggarakan oleh Kibar, Ciputra Group, Kreavi, Gaharu, Scan Shipping Indonesia & Global Entrepreneurship Network Indonesia.
- Winner, Most Favorite Games, Game Jam 2021, diselenggarakan oleh Indigo Game Startup Incubation (IGSI).



FASILITAS

- Apple Developer Academy
- IT Research Laboratory
- Software Development Laboratory
- Co-Working Space
- Computer Labs
- Theater"